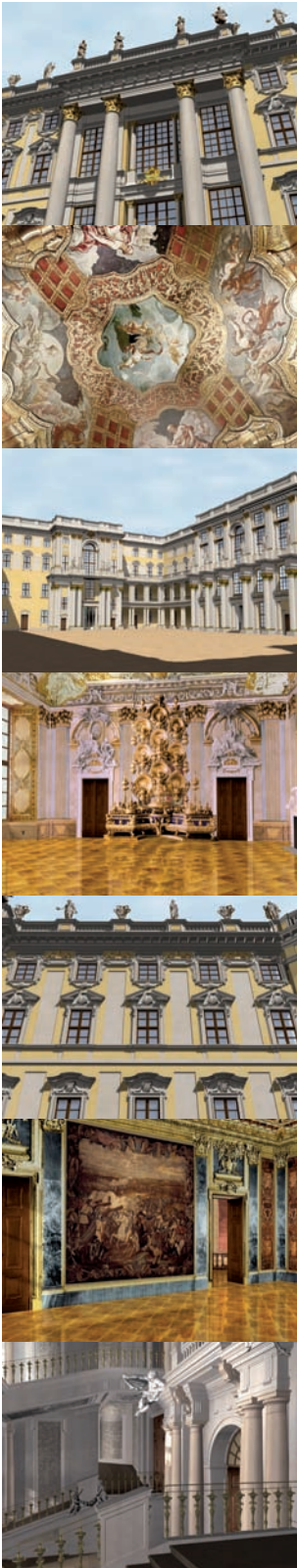


Das Berliner Schloss von Andreas Schlüter 3D Computer Rekonstruktion



Im Auftrag des Deutschen Historischen Museums Berlin wurde für die im Jahre 2001 gezeigte Ausstellung „Preußen 1701 - Eine Europäische Geschichte“ das Berliner Schloss im Computer rekonstruiert.

Ziel war es, die Residenz der Preußischen Könige zur Barockzeit darzustellen und den Weg eines damaligen Besuchers zum Herrscher nachvollziehbar zu machen. Dieser Weg führte durch das Portal und den berühmten Schlüterhof - benannt nach dem Architekten Andreas Schlüter - in das Innere des Schlosses.

Von den prächtig ausgestatteten Innenräumen gibt es nur wenige Fotoaufnahmen, wenige davon in Farbe. Sie alle stammen nicht aus der Zeit des Barock. Sie wurden mit verschiedenen Brennweiten aufgenommen, unter verschiedenem Licht und meist auf den kunsthistorisch wichtigen Ausschnitt beschränkt. Mit Hilfe des Rechners gelang es, die Baustruktur und Erscheinungsgestalt aus unterschiedlichen Grundlagen zu einem Ganzen zu vereinen.

Projektbeteiligte

Exponatrealisierung

Technische Universität Darmstadt, Fachgebiet IKA und Architectura Virtualis GmbH

Prof. Manfred Koob
Dipl.-Ing. Egon Heller
Dipl.-Ing. Fritz Vöpel
Dr.-Ing. Marc Grellert

Dipl.-Ing. Joachim Backes, Dipl.-Ing. Niclas Brand, Dipl.-Ing. Helman Djaja, Dipl.-Ing. Sol Gonzales Mateu, Dipl.-Ing. Tobias Günther, Gregor Kahlau, Dipl.-Ing. Nikolaos Maltzaris, Maritta Schall, Dipl.-Ing. Markus Schwab, Manuela Stelljes

Auftraggeber

Deutsches Historisches Museum, Berlin

Wissenschaftliche Konzeption und Beratung

Dr. Sepp-Gustav Gröschel

Text

Dr. Sepp-Gustav Gröschel

2001

DAS BERLINER SCHLOSS VON ANDREAS SCHLÜTER

**Das Berliner Schloss
von Andreas Schlüter**

Schlüterhof



**Das Berliner Schloss
von Andreas Schlüter**

Rittersaal, Blick auf das
große Schaubuffet

